CONTENU

1 Bateau Pirate en bois
4 cartes Équipage Pirate
9 jetons Trésor sérigraphiés
1 tuile Action Spéciale
1 carte Scénario

CONCEPTEURS DU JEU
Simone Luciani et Nestore Mangone

ILLUSTRATEUR
Paolo Voto

RÉDACTEUR DES RÈGLES
Jonathan Cox

TRADUCTION FRANÇAISE
The Rulebook Translator

CARTES ÉQUIPAGE PIRATE

Cette extension ajoute 4 cartes Équipage :

P1 - Le joueur peut exécuter 2 actions Recherche de Spécimen au Musée en respectant les règles du jeu de base, sans payer de pénalité.

P2 - Le joueur replace 1 ouvrier de sa couleur sur une case ouvrier disponible de son plateau personnel. Cet ouvrier pourra alors être utilisé une nouvelle fois en suivant les règles normales de placement d'ouvrier.

P3 - Le joueur peut recevoir jusqu'à 2 tuiles Objectif de la défausse de tuiles Objectif.

P4 - Le joueur exécute toutes les actions liées au Campement de son choix (occupé ou non) sur le plateau. Le joueur ne paie aucune pénalité et ne place pas de Tente.

MISE EN PLACE

1 Placer 1 jeton Trésor sur chaque emplacement Campement des pistes Océan et Île.

2 Mélangez les cartes Équipage Pirate aux cartes Équipage du jeu de base.

3 Optionnel
Les joueurs peuvent décider d'utiliser le Scénario Pirate, dans lequel l'or est abondant mais les raids de Pirates sont un danger constant. Dans ce cas, les joueurs utilisent la carte Scénario Pirate (**P1**) pour définir les tuiles Action Spéciale, Correspondance, Objectif Beagle et la localisation du Bateau Pirate. La carte Scénario indique le numéro de chaque tuile et l'emplacement respectif que celle-ci prend sur le plateau, et définit d'un X la position du Bateau Pirate. Ignorez le reste de la mise en place si vous avez choisi le Scénario Pirate.

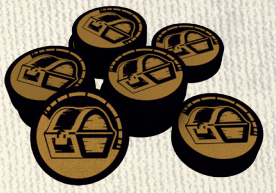
4 Placez le Bateau Pirate à proximité du plateau principal.

5 Au cours de la mise en place du jeu de base, ne piochez que 5 tuiles Action Spéciale et utilisez la tuile Action Spéciale Pirate en complément. Mélangez-les et placez-les aléatoirement.

Optionnel
Pour une partie plus interactive, placez la tuile Action Spéciale Pirate sur l'un des 2 emplacements supérieurs afin quelle soit débloquée dès le début de la partie. Puis, placez aléatoirement les 5 tuiles restantes.

DÉCOUVRIR DES TRÉSORS

Lors des actions Navigation et Exploration, votre pion peut découvrir des jetons Trésor sur les emplacements Campement, et ce **en passant dessus** ou **en s'y arrêtant**. Vous aurez la possibilité de prendre le jeton Trésor ou de déplacer le Bateau Pirate comme expliqué ci-dessous.



PRENDRE LE TRÉSOR

Le joueur actif peut prendre le jeton Trésor de l'emplacement Campement et le placer à proximité de son plateau. Il reçoit alors immédiatement 3 Pièces de la réserve et peut utiliser celles-ci pour payer le coût de l'action actuelle.

TUILE ACTION SPÉCIALE PIRATE

Lorsqu'il exécute l'Action Spéciale Pirate (**P1**), le joueur actif reçoit 2 Pièces et peut déplacer le Bateau Pirate selon la règle « Déplacer le Bateau Pirate ».

DÉPLACER LE BATEAU PIRATE

S'il décide de ne pas le prendre ou s'il n'y a pas de jeton Trésor sur un Campement, le joueur peut déplacer le Bateau Pirate. Il le déplace alors depuis la réserve ou sa case actuelle sur une région Océan de son choix. Une région Océan représente l'espace entre deux pénalités de retard, ce qui n'inclut pas la case de départ de la piste Océan (voir ci-dessous). Le Bateau Pirate est placé à proximité de la piste Océan, mais pas dessus.

JEU DE BASE

EXTENSION FIRELAND

RAID DES PIRATES

Après chaque phase Récompense, tout joueur dont le Navire se trouve dans la même région Océan que le Bateau Pirate est attaqué. Il perd 2 Pièces pour son Navire ainsi que 2 Pièces supplémentaires **par jeton Trésor** situé à proximité de son plateau personnel. Le joueur doit payer sa dette en Pièces, et s'il n'a plus de Pièces, en PV (avec un minimum de 0 PV sur la piste Points de Victoire). Lorsqu'un joueur subit un raid, il remet tous ses jetons Trésor dans la boîte.

Important : Le Bateau Pirate ne se déplace que si un joueur délaisse un jeton Trésor, si un emplacement Campement est vide ou si la tuile Action Spéciale est activée. Le Bateau Pirate peut donc effectuer plusieurs raids d'affilée sur une même région Océan.